

证券代码：002558

证券简称：巨人网络

公告编号：2026-临 037

## 巨人网络集团股份有限公司

### 2026 年半年度业绩预告

本公司及董事会全体成员保证信息披露内容的真实、准确和完整，没有虚假记载、误导性陈述或重大遗漏。

#### 一、本期业绩预计情况

1. 业绩预告期间：2026 年 1 月 1 日至 2026 年 6 月 30 日。

2. 业绩预告情况：预计净利润为正值且属于同向上升情形。

单位：万元

项目	本报告期			上年同期
归属于上市公司股东的净利润	200,000	~	220,000	77,704.81
	比上年同期增长	157.38%	~ 183.12%	
扣除非经常性损益后的净利润	220,000	~	240,000	80,662.19
	比上年同期增长	172.74%	~ 197.54%	
基本每股收益（元/股）	1.06	~	1.16	0.42

#### 二、与会计师事务所沟通情况

本次业绩预告的相关数据是公司财务部门初步测算的结果，未经会计师事务所审计。

#### 三、业绩变动原因说明

公司预计 2026 年上半年营业收入及利润均实现同比大幅增长，主要系公司现象级手游《超自然行动组》持续贡献较高水平收入，为上半年业绩增长提供重要支撑。

报告期内《超自然行动组》运营表现亮眼，单日流水、单月流水均在春节期间创出历史新高。进入第二季度，游戏保持稳定态势，推出“摸金节”等活动不断丰富产品内容。为迎接 2026 年暑期档，《超自然行动组》于 7 月 2 日推出重磅更新——与国民级 IP《鬼吹灯》联名地图“云南虫谷”，将原著经典场

景和探险故事与游戏“摸金”核心玩法巧妙融合，一经推出即获得玩家广泛关注和好评。海外市场方面，其海外版《Tomb Busters》于5月27日正式登陆日本、韩国、美国市场，同步覆盖iOS、Android及PC三大平台，首日冲上iOS游戏免费榜日本第3名、韩国第7名，全球化布局取得良好开局。

同时，公司围绕“长青游戏”战略精耕细作，“征途”“球球大作战”等成熟产品线不断推出优质内容版本，深化玩法创新与用户运营，稳固国战MMORPG和休闲竞技赛道的基本盘。

#### 四、风险提示

公司不存在影响本次业绩预告内容准确性的重大不确定因素。

#### 五、其他相关说明

以上数据经公司财务部门初步测算，具体数据将在2026年半年度报告中详细披露。敬请广大投资者审慎决策，注意投资风险。

特此公告。

巨人网络集团股份有限公司

董事会

2026年7月8日